

Feria: Hacemos Ciencia

ACTIVIDADES - FICH/sinc(i)

NOMBRE: *¿Sabes por qué el río es marrón?*

DESCRIPCIÓN: *¡Sumérgete en una experiencia experimental fascinante y descubre el comportamiento de los ríos! Mediante la medición de variables hidráulicas claves, podrás comprender cómo funcionan los ríos. En un canal de acrílico con fondo de arena, podrás presenciar cómo las obras hidráulicas afectan el lecho de un río y cómo este responde ante su presencia. ¡Una oportunidad única para explorar y comprender el fascinante mundo de los ríos y su interacción con el entorno!*

NOMBRE: *Inteligencia Artificial: ¿podemos enseñarle a la compu a ver?*

DESCRIPCIÓN: *En esta actividad vamos a aprender sobre algo llamado inteligencia artificial (IA). La IA es como tener una computadora que puede pensar y aprender como nosotros. Para eso usaremos una aplicación en nuestra computadora para enseñar a la IA a reconocer cosas como letras, números, frutas y rostros. Primero tomaremos fotos de diferentes objetos y le diremos a nuestra IA qué hay en las fotos, de manera que aprenda automáticamente cada vez que le mostremos una nueva. Luego, vamos a probar si la IA aprendió a reconocer correctamente todo. Si se confunde, haremos cambios en nuestra IA y le enseñaremos más hasta que lo haga bien. ¡Vamos a divertirnos entrenando a nuestra propia IA!*

NOMBRE: *Yo te ordeno que..*

DESCRIPCIÓN: *¡Descubre el emocionante mundo de la programación de robots! En esta divertida actividad, los niños utilizarán un lenguaje de programación basado en bloques para dar instrucciones a un robot. Mediante una interfaz gráfica en la computadora armarán el recorrido que quieran que realice el robot, igual a como se arma un rompecabezas, y lo descargarán al robot. Luego, podrán ver cómo el robot cobra vida y sigue sus instrucciones. ¡Una aventura fascinante para los pequeños programadores del futuro!*

NOMBRE: *Programador por un día*

DESCRIPCIÓN: *¡Hola, aventurero de la programación! En esta actividad, los niños utilizarán un lenguaje de programación con interfaz gráfica para diseñar su propio videojuego. Desde la elección de personajes hasta la animación y la interacción en pantalla, los participantes verán cómo sus ideas cobran vida. Aprenderán sobre programación y desarrollarán su creatividad mientras se sumergen en la emoción de ser los creadores de su propio juego. ¡Prepárate para embarcarte en una aventura de programación y diversión!*

NOMBRE: *¡A mover el esqueleto!*

DESCRIPCION: *¡Sumérgete en el emocionante mundo de la realidad aumentada! La realidad aumentada es una tecnología increíble que mezcla imágenes virtuales con el mundo real, como en el juego Pokémon GO. En esta actividad, podrás explorar el cuerpo humano de una manera interactiva y divertida. Utilizando tarjetas imprimibles y una aplicación especial, podrás colocar los huesos en su lugar correcto y ver cómo cobran vida en la pantalla a través de increíbles modelos 3D. Aprenderás sobre la anatomía humana de manera única, combinando el mundo virtual con el real. ¡No te pierdas esta fascinante experiencia de aprendizaje con realidad aumentada!*