

## Programa de Extensão Universitária "Quem quer brincar?"

### Visitas Lúdicas

#### **Autores:**

Tânia Ramos Fortuna (coordenadora)<sup>1</sup>  
Diulia Marina Francesquett<sup>2</sup>  
Soraia Rodrigues Santana<sup>3</sup>

O presente trabalho consiste do relato da experiência do Programa de Extensão Universitária "Quem quer brincar?", desenvolvida na Faculdade de Educação da Universidade Federal do Rio Grande do Sul ininterruptamente desde 1999. O objetivo central dessa ação é formar educadores na perspectiva lúdica, através do desenvolvimento de atividades teórico-práticas de formação pedagógica, entre as quais se destacam as Oficinas Lúdicas, Conversas com quem gosta de brincar, Curso de Formação de Brinquedista, Visitas Lúdicas, Museu em Jogo, Assessoria à instalação de espaços lúdicos, Brinquedoteca Universitária, Site e Pesquisas sobre o Jogo e a Educação. As atividades são desenvolvidas pelo bolsista de extensão e por colaboradores voluntários, vinculados a Universidade ou não, sob orientação da comissão coordenadora da ação. Destinadas a estudantes na área da educação e a educadores em geral, tais atividades concretizam o caráter público da Universidade e materializam a indissociabilidade entre ensino, pesquisa e extensão, convertendo-a em uma "Universidade da brincadeira". Acreditamos que, ao "estender" a Universidade, brincando, contribuímos para a construção de uma prática pedagógica inovadora, capaz de imprimir efetivas marcas na sociedade através da promoção da inclusão escolar e social. Detalhamos a seguir uma das atividades desenvolvidas pelo Programa:

---

1 Tânia Ramos Fortuna (coordenadora geral) <http://www.ufrgs.br/faced/extensao/brincar/>

2 Diulia Marina Francesquett – Acadêmica de Pedagogia UFRGS. Bolsista de Extensão - responsável pela apresentação. E-mail: [diuliamf@yahoo.com.br](mailto:diuliamf@yahoo.com.br)

3 Soraia Rodrigues Santana – Acadêmica de Pedagogia ULBRA. Bolsista Voluntária - responsável pela apresentação. E-mail: [soraiasantana@gmail.com](mailto:soraiasantana@gmail.com)

## **Visitas Lúdicas**

Visitas Lúdicas são encontros teórico-práticos com duração de 2 horas oferecidos aos estudantes e educadores que procuram saber mais sobre as atividades oferecidas pelo programa e sobre importância do brincar.

Coordenadas pelos colaboradores do Programa, especialmente preparados para a realização desta ação, as “Visitas lúdicas” têm agendamento prévio, por telefone ou pessoalmente, atendendo em torno de 50 pessoas. Os encontros são organizados em três momentos: pequena palestra sobre a história do Programa e sobre a importância do brincar, vivência de brincadeiras e visita guiada à brinquedoteca universitária.

Durante a visita são apresentados o espaço e sua organização em diversos setores: mural interativo, vitrine, estantes de jogos e brinquedos confeccionados e estruturados, sucatoteca, museu do brinquedo da campanha, zona de concerto e criação de jogos, área de trabalho e funcionamento dos empréstimos aos usuários. No espaço, os visitantes podem manipular os jogos e brinquedos e fotografá-los.

Em 2011, percebendo as inquietações dos visitantes, o Programa iniciou um processo de escuta das dúvidas e incertezas acerca dos conceitos do brincar, do brinquedo e da brincadeira, abordados durante a visita. A coletânea de perguntas suscitará pesquisa futura buscando atender aos anseios dos educadores que nos visitam.

Durante o ano de 2010 recebemos 13 instituições, atendendo 230 educadores.

Palavras Chave: Jogo e Educação, Formação de Professores, Ludicidade.