



Título de la propuesta: “Jugar la Lengua. Dispositivo lúdico analógico para lenguas minorizadas.”

Director/a: Micaela Lorenzotti

Breve descripción del proyecto: El proyecto pretende atender a la diversidad lingüística y cultural del territorio santafesino, concebida como riqueza valorable en términos de patrimonio cultural intangible. El proyecto se focaliza en la reflexión sobre las lenguas particulares y sus variedades (diatópicas y diastráticas). Se busca potenciar la capacidad reflexiva sobre la propia lengua en beneficio del desarrollo de capacidades metalingüísticas. Se pretende brindar aportes que contribuyan con el empoderamiento de lenguas en retroceso funcional y promover el afianzamiento de la identidad a través de la lealtad lingüística y cultural. La finalidad concreta e inmediata es la generación de bienes culturales tangibles: dispositivo lúdico-analógico que permita pensar las lenguas que atraviesan las aulas de la zona delimitada (mocoví y qom), pensar su estructura, su riqueza semántica y su potencial expresivo.

Perfil del voluntario/a: Estudiantes avanzados de la carrera de Profesorado y Licenciatura en Letras con las materias Lingüística general y Gramática del español aprobadas y con el Seminario Lenguas, Interculturalidad y Educación cursado.

Cantidad de voluntarios: hasta 5 voluntarios.

Actividades de Capacitación - formación que recibe el estudiante: se realizarán capacitaciones sobre la práctica extensionista y sobre los temas-problemas que aborda el proyecto.

Actividades en Territorio que desarrollará el voluntario/a durante el evento: Se planificarán actividades en territorio según las demandas del proyecto. Las mismas se llevarán a cabo dentro de la **Ciudad de Santa Fe**.