

## FACULTAD DE ARQUITECTURA, DISEÑO Y URBANISMO – UNL

### EN EL ÁMBITO UNIVERSITARIO

#### Título de la actividad

La inteligencia Artificial, el avatar y el holograma. Una mirada desde el diseño.

#### Área temática

Tecnología. Tic. Diseño de Comunicación Visual

#### Contenidos disciplinares

Nuevas tecnologías; diseño de identidad; diseño lúdico.

#### Dinámica

Se propone una dinámica de intercambio entre los participantes, docentes y alumnos de los talleres con los alumnos de los niveles de educación secundaria. La actividad se estructura en formato taller, donde los participantes se dividen en grupos pequeños coordinados por docentes y estudiantes universitarios para el desarrollo de la actividad.

Los contenidos y actividades a trabajar son: diseño de un avatar: ¿qué es un avatar? ¿cómo se diseña un avatar? ¿de qué está compuesto?

Relato, nombre y atributos. Escribir la pauta: ¿qué es un prompt? ¿qué es importante incorporar para resultados eficaces? Generación de avatar con IA: ¿qué entendemos por Inteligencia Artificial? ¿Qué herramientas de IA existen? ¿Cuáles son pertinentes en este caso?

Plataformas de inteligencia artificial/Motores de generación de Imagen Materialización del avatar: hologramas

#### Objetivos

- » Promover el intercambio entre los actores participantes.
- » Contribuir a la divulgación de la investigación universitaria dentro del proyecto CAID.